

Die / Der Gastgeber:in

13 - 16 Uhr



- begrüsst die Besucher:innen
- legt eine Besucher:in - Karte an
- bietet Tee, Kaffee, Wasser an
- informiert neue Besucher:innen
- unterstützt beim Kennenlernen
- initiiert Gemeinschaftsspiele und Icebreaker - Spiele wie Strippenzieher
- unterstützt bei Bedarf das Zvieri - Team
- signalisiert, dass die Geschichte bald beginnt



Zvieri - Team

15 - 17 Uhr

- heckt eine Zvieri Idee aus und kauft die Zutaten dafür ein
- bereitet den Zvieri vor
- richtet den Kaffetreff für den gemeinsamen Zvieri ein
- räumt den Zvieri gemeinsam mit ein paar Besucher:innen wieder auf

Selbstverständlich steht die Küche zum Backen und Vorbereiten zur Verfügung. Der Zvieri darf aber auch ganz einfach sein: Eine grosse Schoggi, ein grosses Ruchbrot und Äpfel.

Die Spielraum Betreuung

(ohne Animation)

13 - 17 Uhr

- richtet den Spielraum attraktiv ein
- begrüsst die Besucher:innen und unterstützt sie beim Kennenlernen
- erklärt die Regeln und setzt die Regeln durch falls nötig
- gibt älteren Kindern Spielgeräte aus
- initiiert das gemeinsame Aufräumen
- räumt gemeinsam mit den Kindern und Eltern wieder auf



Geschichten - Team

13 - 17 Uhr

- liest eine "pädagogisch wertvolle" Geschichte / Bilderbuch aus, die er oder sie möglichst frei erzählen kann und die für Kinder zwischen 3 - 6 Jahren geeignet ist
- spricht sich im Team ab, wer wann welche Geschichte erzählt
- richtet den Seminarraum für die Geschichten - Zeit ein
- heisst die Kinder und Eltern für die Geschichtenzeit willkommen und kümmert sich darum, dass alle ein Plätzchen finden
- sorgt während der Geschichte für eine angenehme Atmosphäre und geht auf Fragen der Kinder ein
- kommt mit der Geschichtengruppe zum Zvieri
- räumt nach dem Zvieri den Geschichtenraum auf